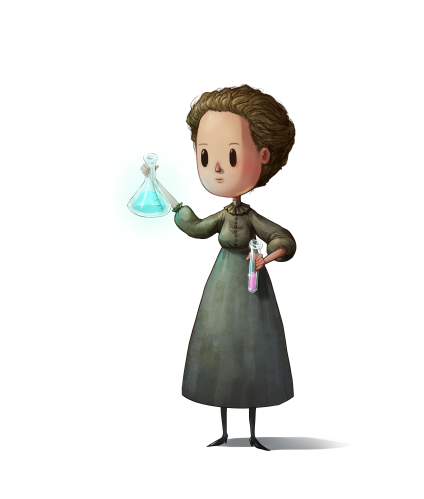
Se buscan INVENTORES

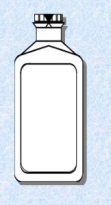
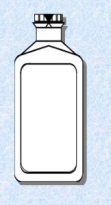


¿Serás TÚ uno de ell@s?

Vamos a ponerte a PRUEBA

Observa cada serie y encuentra el “Truco”. Vas a utilizar solo tu cabeza para poder continuarlas. No puedes dibujarlas ni escribir. Se trata de que tu mente se concentre al máximo y ponga mucha ATENCIÓN. Puedes usar la voz para explicar cómo deben continuar.





EXTRA:

¿Puedes inventar una serie distinta (y más corta) con las botellas que tengas en tu casa? Puedes hacerle una FOTO para tu diario o dibujarla allí.

Ejemplo: 

ENTRENA TU AGILIDAD MENTAL para ser un inventor VELOZ

**RESUELVO OPERACIONES:** SUMAS Páginas 230-231

**UD DIGITAL**: RECURSOS INTERACTIVOS---ACTIVATE---- mentatleta junior,

También se puede entrar al juego haciendo ¡clic!

Agilidad mental Mentatletasjunior. Condiciones:

• Operaciones: sumas

• Cantidad de números: 5

• Tiempo: 0,5 segundos

• Número de cifras: 1

**SUGERENCIAS:** En caso de no disponer de herramientas digitales, pedir que resuelva mentalmente en su pizarra de cálculo las siguientes operaciones (los números se dictarán muy rápido):

• 6 + 4 + 7 + 4 + 9 • 7 + 3 + 6 + 8 + 6 • 5 + 5 + 5 + 7 + 7

PRACTICA CON TUS CONOCIMIENTOS para ser un inventor DE 1ª

**RESUELVO OPERACIONES:** SUMAS Páginas 230-231

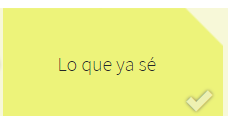
**ACTIVIDAD 1:** Observa el dibujo y verás que Irene juega como lo hemos hecho nosotros.

**ACTIVIDAD 2**. Es muy importante que expreses en voz alta tus ideas: “23 + 15 + 6 es 30 y 8 y 6, que es 30 y 14, que es 44”.

**ACTIVIDAD 3:** Puedes ayudarte de un metro, cinta métrica…..se sitúa encima del 25 y da 17 saltitos,….después se puede hacer en un papel la suma, también mentalmente” el nº grande en la cabeza y el pequeño con los dedos, o con palillos, botones…..

**ACTIVIDAD 4:** puedes practicar las sumas llevando haciendo ¡clic! En

También se puede acceder al juego **UD DIGITAL**----RECURSOS INTERACTIVOS---APLICA—Ep.1 sumar con llevadas.



**UD DIGITAL**----RECURSOS INTERACTIVOS----ACTIVATE----- **OBLIGATORIA**

(Hasta final de semana)

¿Qué PUNTUACIÓN te pondrías como INVENTOR después de haber resuelto las tareas?

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |